

## Правила игры «Там, на неведомых дорожках...»

*Цель игры* – прийти первым до финиша, справившись со всеми заданиями и преодолев все препятствия.

Чтобы определить, кто будет ходить первым, необходимо каждому игроку кинуть кубик по очереди. У кого выпадет большее количество, тот будет ходить первым, а затем ход передаётся по часовой стрелке. Каждый игрок выбирает себе фишку, все фишки выставляются на старт. Игроки кидают кубик по очереди и передвигают свою фишку на выпавшее количество шагов.

Если игрок попадает на поле со стрелкой, то он должен следовать по стрелке вперёд или назад.

Если игрок попадает на поле в виде , то ему необходимо вытянуть картинку из сундучка (картинки лежат вниз изображением), а затем назвать из какой сказки сюжет. Если игрок даёт правильный ответ, то он делает шаг вперёд, если ошибается, то шаг назад.

Если игрок попадает на , то он должен из сундучка достать изображение предмета и отгадать сказку или назвать героя, которому этот предмет принадлежит.

Если игрок попадает на , то остальные игроки называют любую сказку А. Пушкина, а игрок называет несколько героев этой сказки.

Если игрок попадает на поле , то он должен назвать любимую сказку или сказочного героя.

Если игрок попадает на , то он пропускает ход.

Побеждает игрок, который первый доберётся до финиша.