

Игра-ходилка «Пожарные спешат на помощь!»

Идея придумать игру пришла не случайно. В возрасте 6-7 лет дети любят играть в игры-ходилки. Мы решили сами придумать игровое поле, препятствия и задания-вопросы. Вспомнили рассказы, пересмотрели иллюстрации к рассказам и сказкам, которые читали ещё совсем маленькими (С. Маршак «Кошкин дом», М. Трифонова «Пожарная машина»). Взяли акварельные краски и нарисовали пожарную машину, которая торопится на вызов и пожарного, который прибыл к горящему домику тёти Кошки.

Цель: дойти первым до финиша, справившись со всеми заданиями и преодолев все препятствия.

Задачи: закрепить знания детей о правилах пожарной безопасности, правилах поведения при пожаре, о причинах пожара, о работе пожарных; воспитывать чувство ответственности, взаимопомощи; развивать внимание, мышление, память.

Оборудование: игровое поле, фишки, кубик.

Правила игры:

В игре принимают участие от двух до четырёх игроков.

Чтобы определить, кто будет ходить первым, необходимо каждому игроку кинуть кубик по очереди. У кого выпадет большее количество, тот будет ходить первым, а затем ход передаётся по часовой стрелке. Каждый игрок выбирает себе фишку, все фишки выставляются на старт. Игроки кидают кубик по очереди и передвигают свою фишку на выпавшее количество шагов.

Если игрок попадает на поле со стрелкой, то он должен следовать по стрелке вперёд или назад.

Если игрок попадает на поле в виде *звезды*, то ему необходимо выбрать вопрос из конвертика и ответить на него. Если игрок даёт правильный ответ, то он делает шаг вперёд, если ошибается, то шаг назад.

Если игрок попадает на *красное поле*, то он пропускает ход.

Побеждает игрок, который первый доберётся до финиша, выполнив все задания.