

Игра-бродилка «Волшебный мир живописи».

Цель: актуализировать и пополнить знания детей о живописи.

Задачи: способствовать развитию связной речи, внимания, воображения;
развивать творческие способности детей;
развивать смекалку, находчивость, выдержку;
прививать любовь к художественной литературе, живописи;
воспитывать взаимовыручку, дружелюбное отношение друг к другу;

Игровые атрибуты: игровое поле, кубик, фишки на количество играющих, карточки с заданиями.

Правила игры:

В игре принимают участие от трех до шести человек. Каждый игрок выбирает себе фишку определенного цвета, затем бросают кубик. Первым ходит тот игрок, у кого выпало большее количество очков на кубике, далее по убыванию. Установив очередь, игроки бросают кубик и передвигают свою фишку на то количество шагов, которое выпало на кубике. Остановившись на квадратике определенного цвета, игрок выполняет соответствующее задание.

Красный камешек - игрок пропускает ход.

Зеленый камешек - игрок должен взять карточку и назвать картину и художника.

Синий камешек - игрок должен взять карточку и, не показывая карточку другим игрокам описать то, что изображено на карточке. Остальные игроки должны угадать название картины и художника.

Желтый камешек - игрок должен взять карточку и, не показывая ее другим игрокам, показать изображенного на ней героя. Остальные игроки должны отгадать. Тот, кто первым отгадает, делает шаг вперед.

