

Игра-ходилка «Путешествие в космос». (соавтор Рыжков Степан)

Игроки устанавливают очередность с помощью считалочки.

Если игрок попадает на поле красного цвета, то он пропускает ход.

Если игрок попадает на поле синего цвета, то он продвигается вперёд по стрелке-ускорителю или назад по стрелке-замедлителю.

Если игрок попадает на поле жёлтого цвета, то ему необходимо выполнить задание одной из карточек. Если игрок правильно выполняет задание, то продвигается на два шага вперёд. Если не справляется с заданием, то возвращается на два шага назад.



Игра-ходилка «Путешествие в космос». (Автор Рыжков Степан)

Игроки устанавливают очередность с помощью считалочки.
Если игрок попадает на поле красного цвета, то он пропускает ход.
Если игрок попадает на поле синего цвета, то он продвигается вперёд по стрелке-ускорителю или назад по стрелке-замедлителю.
Если игрок попадает на поле жёлтого цвета, то ему необходимо выполнить задание одной из карточек. Если игрок правильно выполняет задание, то продвигается на два шага вперёд. Если не справляется с заданием, то возвращается на два шага назад.

