

*Игра-ходилка «Космическое путешествие».*

*(соавтор Костромина Вероника)*

Игроки устанавливают очерёдность.

Если игрок попадает на поле жёлтого цвета, то он пропускает ход.

Если игрок попадает на поле розового цвета, то он переходит на один шаг вперёд, повернув направо.

Если игрок попадает на поле красного цвета, то он должен перейти по стрелке назад.

Если игрок попадает на поле зелёного цвета, то он переходит по стрелке вперёд.



*Игра-ходилка «Космическое путешествие». (Автор Костромина Вероника)*

Игроки устанавливают очерёдность.

Если игрок попадает на поле жёлтого цвета, то он пропускает ход.

Если игрок попадает на поле розового цвета, то он переходит на один шаг вперёд, повернув направо.

Если игрок попадает на поле красного цвета, то он должен перейти по стрелке назад.

Если игрок попадает на поле зелёного цвета, то он переходит по стрелке вперёд.