

Игра-ходилка «Тайны космоса». (соавтор Кишкович София)

Игроки устанавливают очередность. Каждый игрок продвигается на столько шагов вперёд, сколько выпало на кубике.

Плюсом к кубику «играет» монетка. С одной стороны нарисована Земля, с другой – Луна. Если выпала Луна, то игрок делает ещё два шага вперёд. Если выпала Земля, то игрок делает один шаг назад, так как действует земное притяжение и тянет назад.

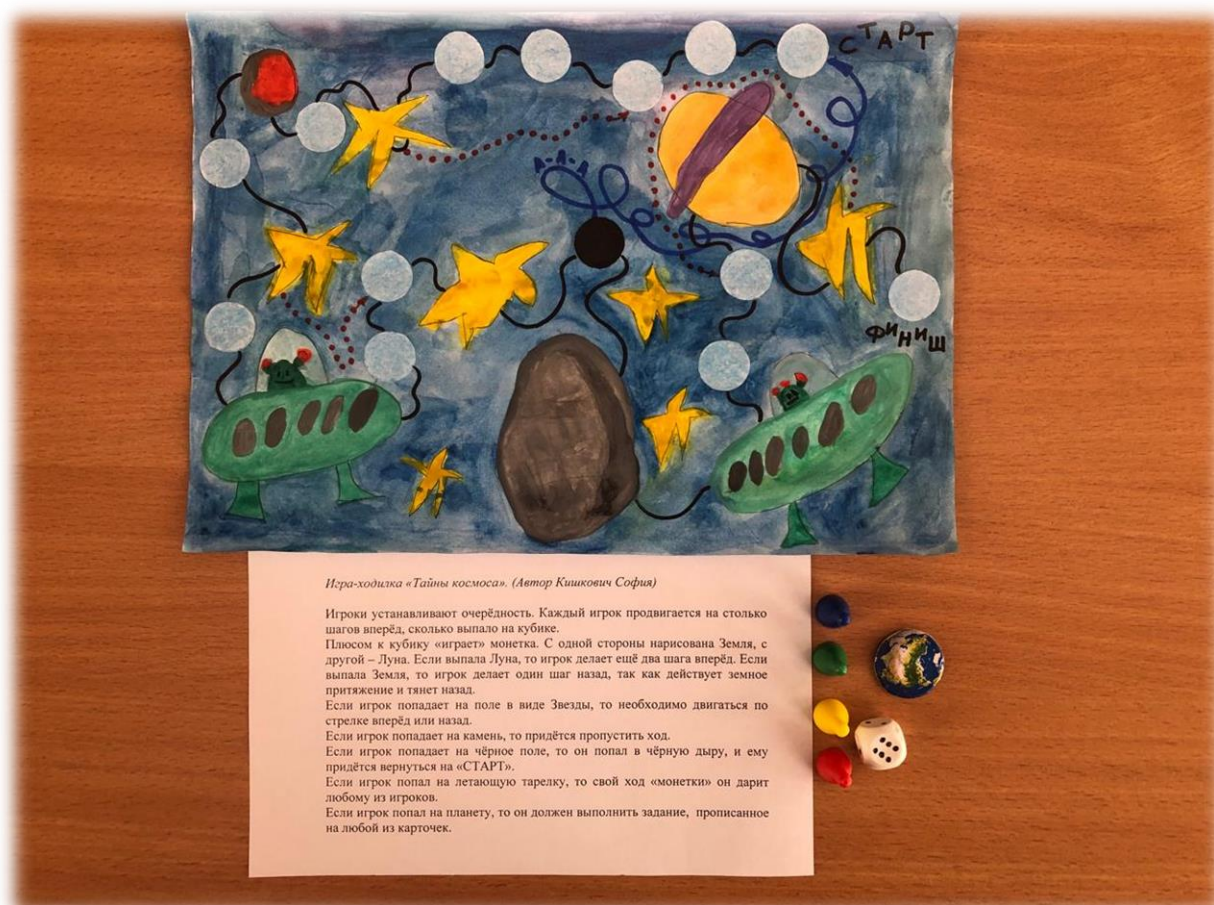
Если игрок попадает на поле в виде Звезды, то необходимо двигаться по стрелке вперёд или назад.

Если игрок попадает на камень, то придётся пропустить ход.

Если игрок попадает на чёрное поле, то он попал в чёрную дыру, и ему придётся вернуться на «СТАРТ».

Если игрок попал на летающую тарелку, то свой ход «монетки» он дарит любому из игроков.

Если игрок попал на планету, то он должен выполнить задание, прописанное на любой из карточек.



Игра-ходилка «Тайны космоса». (Автор Кишкович София)

Игроки устанавливают очередность. Каждый игрок продвигается на столько шагов вперёд, сколько выпало на кубике.
Плюсом к кубику «играет» монетка. С одной стороны нарисована Земля, с другой – Луна. Если выпала Луна, то игрок делает ещё два шага вперёд. Если выпала Земля, то игрок делает один шаг назад, так как действует земное притяжение и тянет назад.
Если игрок попадает на поле в виде Звезды, то необходимо двигаться по стрелке вперёд или назад.
Если игрок попадает на камень, то придётся пропустить ход.
Если игрок попадает на чёрное поле, то он попал в чёрную дыру, и ему придётся вернуться на «СТАРТ».
Если игрок попал на летающую тарелку, то свой ход «монетки» он дарит любому из игроков.
Если игрок попал на планету, то он должен выполнить задание, прописанное на любой из карточек.