

## Образовательный модуль «Дидактическая система Ф. Фрёбеля»

- Экспериментирование с предметами окружающего мира
- Освоение математической действительности путём действий с геометрическими телами и фигурами
- Освоение пространственных отношений
- Конструирование в различных ракурсах и проекциях

### Образовательный модуль

#### «Экспериментирование с живой природой»

- Формирование представлений об окружающем мире в опытно-экспериментальной деятельности;
- осознание единства всего живого в процессе наглядно-чувственного восприятия;
- формирование экологического сознания.

### Образовательный модуль

#### «Математическое развитие»

- Умение группировать предметы;
- Умение проявлять освещённость в разных сферах жизни;
- Свободное владение родным языком (словарный состав, грамматический строй речи, фонетическая система, элементарные представления о семантической структуре);
- Умение создавать новые образы, фантазировать, использовать аналогию и синтез;
- Умение создавать конструкции и моделировать объекты на основе пазового крепления деталей.

### Образовательный модуль

#### «Робототехника»

- Развитие логики и алгоритмического мышления;
- формирование основ программирования;
- развитие способностей к конструированию и моделированию;
- обработка информации;
- развитие способности к абстрагированию и нахождению закономерностей;
- Умение быстро решать практические задачи;
- овладение умением акцентирования, схематизации, типизаций;
- знание универсальных знаковых систем (символов) и умение ими пользоваться;
- развитие способностей к оценке процесса и результатов собственной деятельности.

### Образовательный модуль

#### «Мультстудии „Я творю мир“»

- |  |  |
|--|--|
| <p><b>Реализация образовательных модулей в приоритетных видах деятельности детей дошкольного и младшего школьного возраста</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Игра</li> <li>• Конструирование</li> <li>• Познавательно-исследовательская деятельность</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебная деятельность</li> <li>• Различные виды художественно-творческой деятельности</li> <li>• Освоение технологий XXI века (элементы программирования и цифровые технологии)</li> </ul> |
|--|--|